

メタセコノ

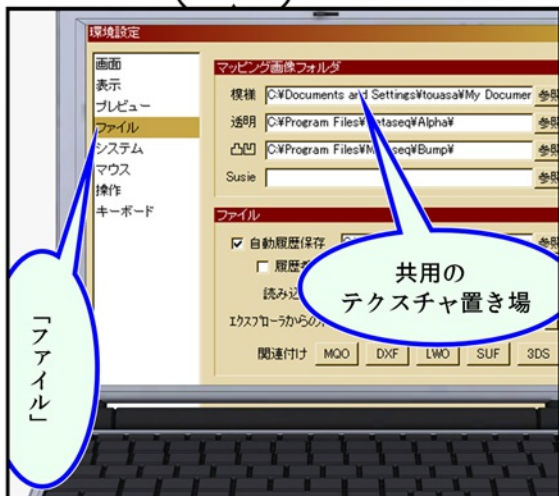
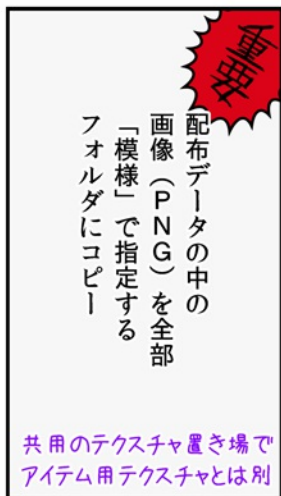
環境設定パネルに入り

「環境設定」

「ファイル」

メニューから

作業用のマネキンは  
準備が必要です



準備完了

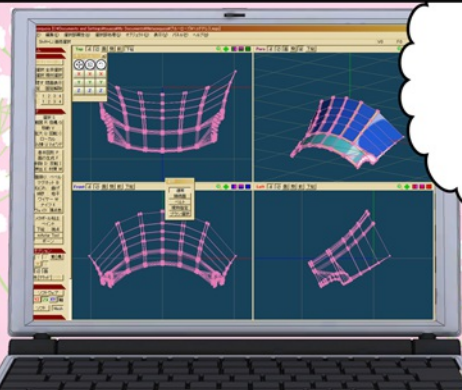
これにて

「作業用マネキン.mqo」は  
お好みの場所でOKです

使い方に続く

アイテムが完成したら

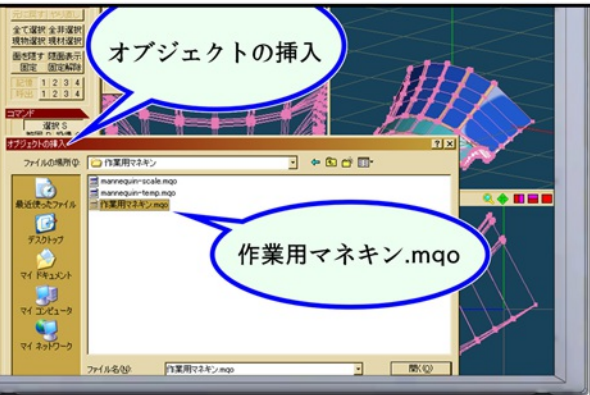
できたー



作業用マネキンを読み込ませます

オブジェクトの挿入

作業用マネキン.mqo



自作アイテム

例では  
頭につけるアイテムなので  
「頭上」を可視に

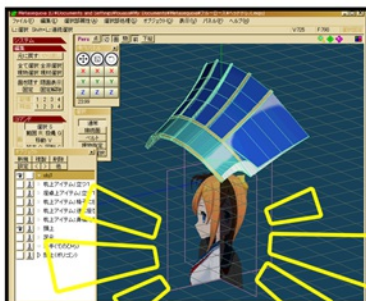
マネキンは「不可視」  
設定してあるので  
最初は見えません

オブジェクト

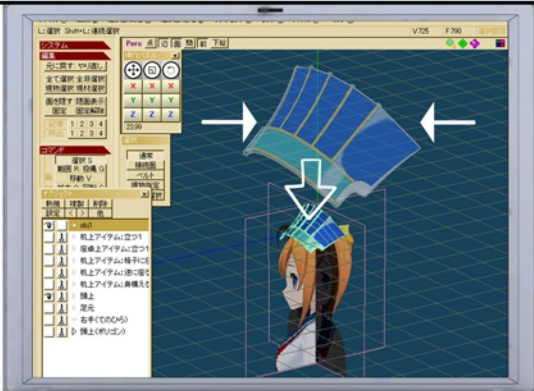
新規	複製	削除
設定	<	>
他		
objl		
<input checked="" type="checkbox"/>	机	机上アイテム:3
<input checked="" type="checkbox"/>	座	座桌上アイテム
<input checked="" type="checkbox"/>	机	机上アイテム:4
<input checked="" type="checkbox"/>	机	机上アイテム:5
<input checked="" type="checkbox"/>	机	机上アイテム:6
<input checked="" type="checkbox"/>	頭	頭上
<input checked="" type="checkbox"/>	足	足元
<input checked="" type="checkbox"/>	右	右手(てのひら)
<input checked="" type="checkbox"/>	頭	頭上(ポリゴン)

マネキン出現

「頭上」はポリゴンマネキンもあるよ

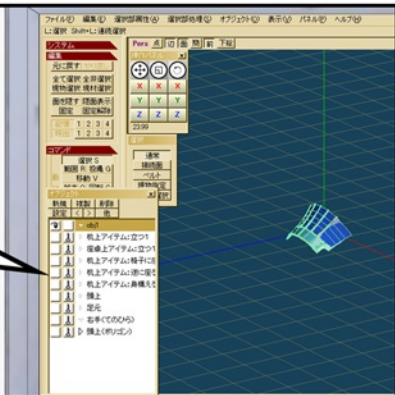


大きさも位置も  
合っていないので



マネキンに合わせて  
調整します

調整が済んだら  
マネキンのオブジェクトを  
全部“不可視”にして  
データを保存し



コミポに読み込ませ  
キャラに  
装備すると...

